“LOMBA CIPTA VIDEO KREATIF PESONA SANGGAU”

A. NAMA KEGIATAN DAN TEMA

1. Nama Kegiatan

   Lomba Cipta Video Kreatif "Pesona Sanggau" Tahun 2026.

2. Tema

   Peserta dapat memilih salah satu sub-tema berikut, selama tetap menonjolkan daya tarik dan keunikan Kabupaten Sanggau :

   a. Pariwisata — destinasi wisata alam, wisata buatan, maupun wisata religi di Kabupaten Sanggau;
   b. Budaya — adat istiadat, upacara tradisional, seni pertunjukan, dan kearifan lokal masyarakat Sanggau;
   c. Kuliner — makanan dan minuman khas, proses pembuatan, maupun cerita di baliknya;
   d. Tema lain yang relevan dan tetap menampilkan esona Kabupaten Sanggau (produk UMKM, kerajinan tangan, potret kehidupan masyarakat, dan sejenisnya).

B. TATA CARA PENDAFTARAN DAN PENGUMPULAN KARYA

1. Pendaftaran

   1) Pendaftaran lomba tidak dipungut biaya (gratis);
   2) Peserta melakukan pendaftaran melalui formulir yang disediakan oleh panitia, dengan mengisi data diri peserta individu/kelompok;
   3) Pendaftaran dilakukan secara *online* melalui tautan/*link* berikut : https://s.id/pesonasanggau2026-daftar
   4) Pendaftaran dimulai tanggal **16 Oktober 2026** sampai dengan **2 November 2026**;

2. Pengumpulan Karya

   1) Video diunggah (*upload*) terlebih dahulu ke dalam *Google Drive* dengan pengaturan izin akses view dan Youtube dengan pengaturan unlisted milik peserta;
   2) Penyerahan video dilakukan dengan memberikan tautan/*link* video melalui tautan/link pengumpulan karya berikut : https://s.id/pesonasanggau2026-pengumpulanvideo
   3) Format Nama File Video : PesonaSanggau_JudulVideo_NamaPeserta/Tim;
   4) Batas akhir pengumpulan video pada tanggal **3 November 2026**;
   5) Karya yang diterima panitia setelah batas waktu tersebut dinyatakan gugur dan tidak diikutsertakan dalam penilaian.

C. KETENTUAN PESERTA

1. Lomba terbuka untuk umum (pelajar, mahasiswa, ASN/TNI/Polri, komunitas, maupun masyarakat umum) tanpa batasan usia;
2. Peserta dapat mengikuti lomba secara individu maupun kelompok (maksimal 5 orang per tim);
3. Setiap peserta/kelompok hanya diperkenankan mengirimkan maksimal 1 (satu) karya video;
4. Peserta merupakan pembuat asli karya (bukan calo/joki) dan bertanggung jawab penuh atas karya yang diserahkan;
5. Panitia, dewan juri, dan keluarga inti panitia/juri tidak diperkenankan mengikuti lomba.

D. KETENTUAN TEKNIS VIDEO

1. Durasi video berkisar antara 3 (tiga) hingga 5 (lima) menit, diluar (tidak termasuk) bumper pembuka dan penutup *(credit title*);
2. Format video MP4, orientasi landscape (horizontal), dengan resolusi Full HD (1080p);
3. Video wajib menyertakan subtitle dalam Bahasa Indonesia;
4. Karya bersifat orisinal, belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba lain, serta bebas dari unsur plagiarisme;
5. Musik, *footage* tambahan, maupun elemen pendukung lain yang digunakan wajib bebas hak cipta (*royalty-free*) atau menyertakan sumber/izin penggunaan yang sah;
6. Video tidak mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, ujaran kebencian, muatan politik praktis, dan hal-hal yang melanggar hukum dan norma kesusilaan;
7. Peserta diperkenankan menggunakan alat bantu pengambilan video apa pun (kamera, ponsel, *drone*, gimbal, dan sejenisnya) selama mematuhi ketentuan keselamatan dan perizinan yang berlaku di lokasi pengambilan gambar;
8. Penggunaan akal imitasi (AI : *artificial intelligence*) diperkenankan hanya pada audio (*soundtrack, backsound, sound effect*);
9. Pada bagian akhir video wajib mencantumkan identitas peserta/tim.

E. HAK CIPTA DAN PUBLIKASI KARYA

1. Hak cipta karya tetap menjadi milik peserta, namun panitia memiliki hak untuk menggunakan, menayangkan, dan mempublikasikan karya untuk kepentingan promosi daerah dengan tetap mencantumkan nama pembuat;
2. Peserta menjamin bahwa karya yang diserahkan tidak melanggar hak cipta pihak ketiga; segala tuntutan hukum terkait pelanggaran hak cipta menjadi tanggung jawab penuh peserta;

3. Panitia berhak mendiskualifikasi karya yang terbukti melanggar ketentuan pada juknis ini, baik sebelum maupun setelah pengumuman pemenang.

F. KETENTUAN LAIN

1. Keikutsertaan dalam lomba ini dianggap sebagai persetujuan peserta terhadap seluruh ketentuan dalam juknis ini;
2. Panitia dan dewan juri berhak melakukan diskualifikasi apabila ditemukan pelanggaran ketentuan, baik sebelum maupun setelah pengumuman pemenang;
3. Segala bentuk perubahan jadwal maupun ketentuan teknis akan diinformasikan melalui kanal resmi panitia;
4. Keputusan panitia dan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat;
5. Hal-hal yang belum diatur dalam juknis ini akan ditetapkan kemudian oleh panitia.

G. PENGHARGAAN

Lima video terbaik akan mendapat penghargaan sesuai peringkat hasil penilaian juri, yaitu:

No	Peringkat	Penghargaan
1	Juara 1	Rp 6.000.000,00
2	Juara 2	Rp 4.500.000,00
3	Juara 3	Rp 3.000.000,00
4	Harapan 1	Rp 2.500.000,00
5	Harapan 2	Rp 2.000.000,00

H. NARAHUBUNG (CONTACT PERSON)

Informasi lebih lanjut dan pertanyaan seputar lomba dapat menghubungi:

- Sekretariat Panitia: Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sanggau;
- Narahubung: Servius Yoris Padagi (WA 081253072008) / Syauqi M. Abrar (WA 089691434180) / Yosafat (WA 081253271665);
- Media Sosial Resmi Diskominfo Sanggau (Instagram, TikTok).